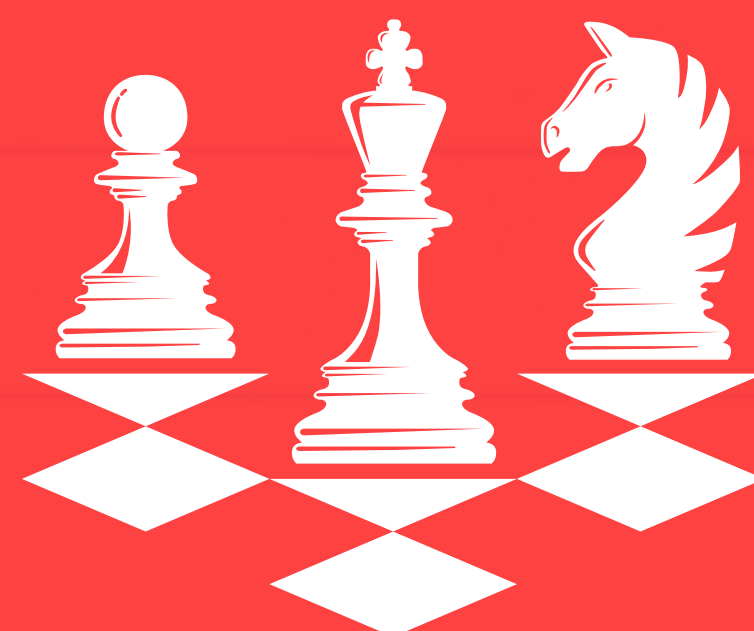


PABLO ALEJANDRO ACOSTA



O GUIA XEQUE-MATE MAGNÉTICO

VERSÃO 2.0

Dominando o Xadrez com ChessBase



Introdução

O curso e o eBook sobre o ChessBase constituem um passo fundamental e indispensável para a evolução de todos que almejam alcançar níveis mais avançados no xadrez, na condição de aluno, professor, competidor ou, simplesmente, na categoria dos apaixonados pelo esporte que desenvolve inúmeras habilidades e competências, aplicáveis na vida pessoal e profissional.

Existem centenas de livros publicados todos os anos. Entretanto, poucos ou raros que tratam de programas de xadrez. Enquanto o mundo da literatura enxadrística se expande, um recurso muitas vezes negligenciado brilha no cenário dos que buscam melhorar seu nível de compreensão do no universo enxadrístico: o ChessBase, um programa de software revolucionário que não apenas armazena e organiza partidas de xadrez, mas também se torna um aliado indispensável no aprimoramento do jogo. Este livro é uma jornada exploratória pelo reino do ChessBase, revelando alguns dos seus principais segredos, sua utilidade e como ele se tornou a ferramenta indispensável para jogadores, de amadores a mestres.

A importância do aprendizado contínuo é uma verdade que permeia todas as áreas da vida, e o xadrez não é exceção. Neste eBook, mergulhamos na dimensão de conhecimento incessante que define os verdadeiros mestres do tabuleiro. Descobrimos como o ChessBase não é apenas um repositório, mas uma fonte dinâmica que impulsiona a busca pela excelência, incentivando os jogadores a continuarem aprimorando suas habilidades e estratégias.

Você embarcará numa jornada de conhecimento. Uma jornada que aborda a revolução tecnológica, que molda o aprendizado responsável por levar milhares de enxadristas a um outro nível de jogo e obter melhores resultados. No xadrez, a tecnologia se torna não apenas uma aliada, mas uma extensão vital do jogador.

Este eBook chama nossa atenção para a importância singular do ChessBase no desenvolvimento do xadrez. Este software não é apenas uma ferramenta, mas um parceiro estratégico, proporcionando análises poderosas, estatísticas detalhadas e a capacidade de explorar a riqueza do conhecimento enxadrístico acumulado ao longo dos séculos.

Os pontos mencionados ganham ainda mais importância quando temos conhecimento que o eBook é escrito por um dos maiores especialistas da atualidade, que perpassa o campo teórico e a validação prática através dos resultados surpreendentes dos seus alunos. Este eBook não é apenas um guia, mas um mapa cuidadosamente desenhado por alguém imerso na rica tradição do xadrez e capacitado pelo ChessBase. É uma obra que transcende a técnica, tornando-se um farol para todos os que buscam não apenas jogar, mas compreender o xadrez em sua plenitude. Esta obra não é apenas sobre o ChessBase; é sobre a arte, a ciência e a paixão do xadrez, detalhadas e aprimoradas por meio de uma ferramenta única, capaz de transformar, de uma maneira fantástica, sua trajetória no xadrez.

Por que o título Xeque-Mate Magnético?



Pensei em alguns nomes e este nos pareceu bem interessante e disruptivo ao mesmo tempo. "Xeque-Mate Magnético" destaca a irresistível atração do mundo fascinante do xadrez, enquanto "ChessBase" simboliza a fonte magnética de conhecimento e estratégias. Este título evoca a força magnética do jogo, unindo paixão e expertise para uma jornada envolvente rumo à maestria no tabuleiro.



Afinal, quem é Pablo Acosta?

Olá! Seja bem-vindo(a). Eu sou o Pablo Acosta, especialista em cursos de xadrez e há mais de 20 anos produzo conteúdos e treinamentos.

Ao longo da minha carreira, ajudei alunos de várias idades a alcançarem a excelência no xadrez, com isso pude desenvolver uma metodologia eficaz que gera resultados sensacionais.

Com o curso de ChessBase, você vai descobrir os segredos dos mestres. E mais, aprenderá técnicas avançadas de estudo e treinamento dos grandes campeões.

Então, se você quer evoluir e aprender o segredo dos grandes mestres, garanta sua inscrição!



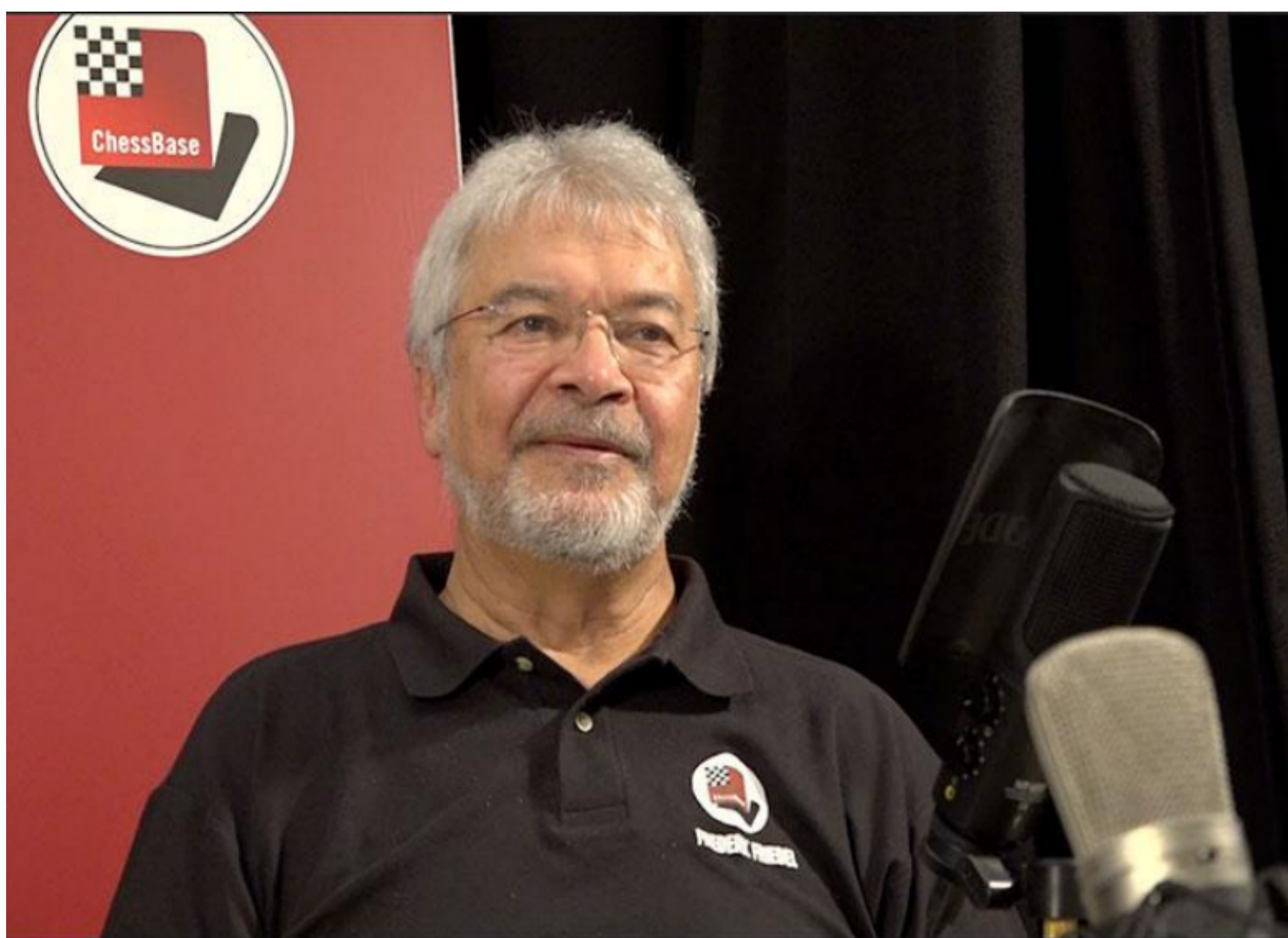
Pablo Acosta
FIDE TRAINER

Índice

	INTRODUÇÃO	
	QUEM É PABLO ACOSTA	
1	HISTÓRIA DO CHESSBASE	PG. 6
2	FUNÇÕES DO SOFTWARE	PG. 11
3	MÉTODO DE TREINAMENTO	PG. 12
4	PREPARAÇÃO PARA TORNEIOS	PG. 28

1. HISTÓRIA DO CHESSBASE

Frederic Friedel, cofundador da empresa, conta numa entrevista quais foram os antecedentes da fundação da empresa ChessBase e explica qual o papel especial que Garry Kasparov desempenhou em tudo isso.



Entrevista de Frederic Friedel con Perpetual Chess podcast / Foto: ChessBase

Sendo adolescente e um talentoso jogador de xadrez, nos finais dos anos setenta, Frederic Friedel, se formou como jornalista especializado em ciência. Começou a trabalhar para a televisão alemã, preparando alguns documentários sobre a história dos computadores, e um deles teve bastante sucesso. Nele, eu e a minha equipe focamos especialmente na diferença que existe na forma de pensar de um ser humano e de um computador. Precisávamos ter um protagonista interessante. É por isso que convidei um jovem para Hamburgo. Ele era um grande talento do xadrez e teve a oportunidade de participar de um interessante torneio que seria realizado nesta cidade.

Ele aceitou o convite. Seus pais o enviaram para nós como uma “criança desacompanhada”. Como tinha apenas 15 anos, lembro que para a viagem do menino tive que combinar com a equipe para que o acompanhassem até o aeroporto de Dusseldorf, onde eu iria buscá-lo. Enquanto esperava por ele na área de desembarque do aeroporto, procurei um menino. A pessoa que esperava era Nigel Short. E embora ainda fosse jovem, já era bastante alto. Essa foi a primeira vez que o vi. Nigel veio para Hamburgo comigo e ficou na minha casa por alguns dias. Aproveitamos para fazer diversas gravações para a TV com ele.



Nigel Short, jogando às cegas contra uma das máquinas de xadrez do passado

O encontro com Garry Kasparov

Mais tarde naquele ano, Frederic estava na primeira fila do Campeonato Mundial Júnior de Xadrez em Dortmund. Garry Kasparov venceu o desafio com 10,5/13 pontos, meio ponto à frente de... Nigel Short!

“Em Dortmund, conversando com John Nunn, que era o treinador de Nigel Short e, portanto, ele presumiu que Kasparov também pederia ser outro jogador forte ajudando-os. Entao, mais tarde, no jantar de encerramento, sentei-me ao lado deste jovem e tivemos uma conversa agradável. Ele diz que ainda se lembra daquela noite. Esse foi Garry Kasparov em 1980!”



Kasparov e Nigel Short no mundial de Dortmund de 1980 / foto: Frederic Friedel

Em 1984, Garry Kasparov abordou Hamburgo para enfrentar ao Grande Mestre Robert Hubner. Ele havia acabado de disputar aquele longo duelo contra Anatoly Karpov que em determinado momento foi interrompido . Foi assim que Kasparov e Friedel se encontraram em Hollenstedt, um lugar tranquilo nos arredores de Hamburgo.

Garry queria conversar sobre computadores e xadrez. Ele comentou que sua visita teve como objetivo "descobrir o que as máquinas podem fazer e até que ponto e com que coisas elas poderiam contribuir para o xadrez".

Kasparov também menciona essa anedota em seu livro *Deep Thinking*. Eu contei a ele e expliquei quais eram as coisas que os computadores sabiam fazer e ele me disse o que os computadores deveriam ser capazes de fazer pelo xadrez em um mundo ideal. Sua ideia era disponibilizar informações (relacionadas ao xadrez) para todos e qualquer pessoa. Assim foi que comecei a procurar por desenvolvedores que pudessem ajudar a satisfazer as necessidades do Kasparov.

Nesse contexto, um dia, um jovem me disse: "Bom dia. Você é o Sr. Friedel, certo? Ouvi dizer que você gostaria de criar um banco de dados de jogos de xadrez. Aqui está um disco de amostra." Ele me entregou um pequeno disquete, despediu-se e saiu. No envelope ele havia escrito seu endereço postal. Levei o envelope para casa e coloquei o disquete no meu computador Atari. O que esse homem me deu foi um banco de dados rudimentar de xadrez que incluía um grande número de jogos. Eles eram fáceis de carregar e podiam ser tocados confortavelmente. Ele poderia avançar, mas também para trás. Pois bem, esse homem era Matthias Wüllenweber, então estudante de Ciências Físicas, hoje gerente do ChessBase. Rapidamente liguei-lhe ao telefone e disse-lhe que o que ele me tinha dado me parecia muito interessante e perguntei-lhe se seria possível que ele viesse a Basileia para mostrar o seu trabalho a "alguém".



Kasparov e Matthias Wüllenweber

Frederic Friedel e Matthias Wüllenweber fundaram a empresa ChessBase, incentivados pela reação muito positiva de Garry Kasparov. Ele tornou-se o novo Campeão Mundial de Xadrez. Colaborou no desenvolvimento do primeiro banco de dados ChessBase, o ChessBase 1.0, que foi colocado à venda em 1986.

O programa ChessBase ajudou Kasparov a reduzir drasticamente o tempo necessário para se preparar para os jogos. Uma das primeiras provas disso foi quando Kasparov utilizou o banco de dados para se preparar para um duelo contra a seleção alemã. Ele havia perdido um duelo simultâneo semelhante anteriormente, mas acabou vencendo. O placar final do duelo foi de 6,5 a 1,5 a favor de Kasparov.

2. FUNÇÕES DO SOFTWARE

Chessbase é um programa que lança novas versões a cada dois anos. O Chessbase 17 é a versão mais recente, o seu principal uso é o estudo do xadrez com a base de dados, a preparação de partidas para torneios e o treinamento home office dos professores de xadrez via meet.

Desde 1998 que utilizo o programa, principalmente os seguintes recursos:

- Criando minhas próprias análises de aberturas e salvando-as em bases de dados.
- Anotando e analisando meus jogos numa base de dados.
- Fazendo preparações contra adversários específicos graças ao 'Mega Database'.

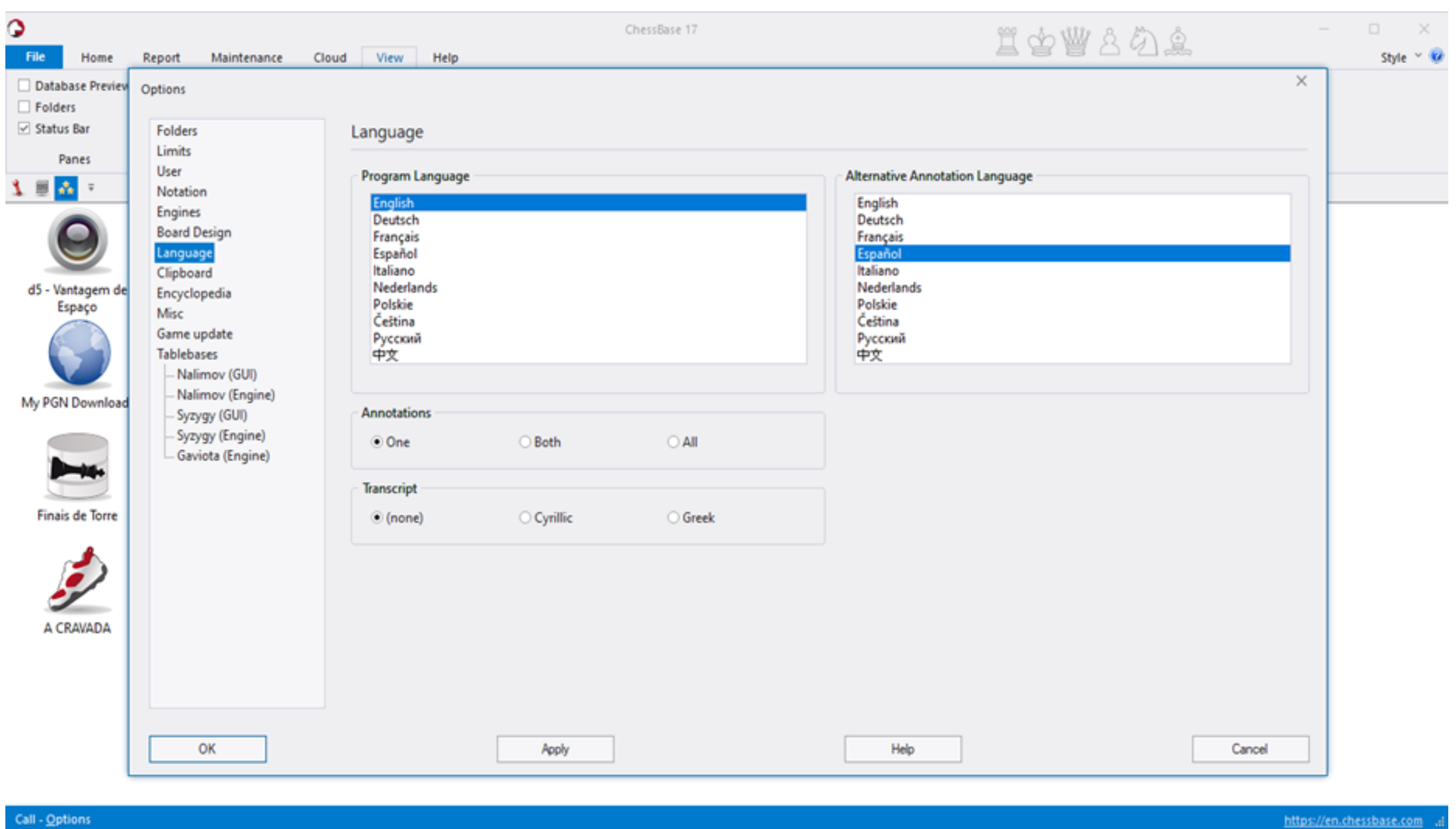
Como cheguei a ser treinador da FIDE?

Recebi oficialmente o título de FT, após ter concluído e aprovado o seminário FIDE. Além de melhorar a qualidade dos meus treinos, também fui contratado para fazer parte da equipe de treinadores da FIDE, na qual eu transmito todos os meus conhecimentos como treinador home-office que utilizo há mais de 20 anos.

Neste e-book me concentrei em armar um time de onze funções com recursos que utilizo nas minhas aulas e treinamentos para explicar-lhe porque o Chessbase 17 é um ótimo investimento para você.

Funções do Software

Antes de iniciar o treinamento, você deve configurar o programa. É simples e não requer nenhum conhecimento prévio. Durante o processo de instalação do ChessBase será solicitado o número de série do programa. Você o encontrará junto com links para baixar os arquivos de instalação. Antes de iniciar o programa pela primeira vez, você será solicitado a ativá-lo. Para fazer isso, será solicitado novamente o número de série. Após a ativação, você terá acesso às configurações personalizadas.



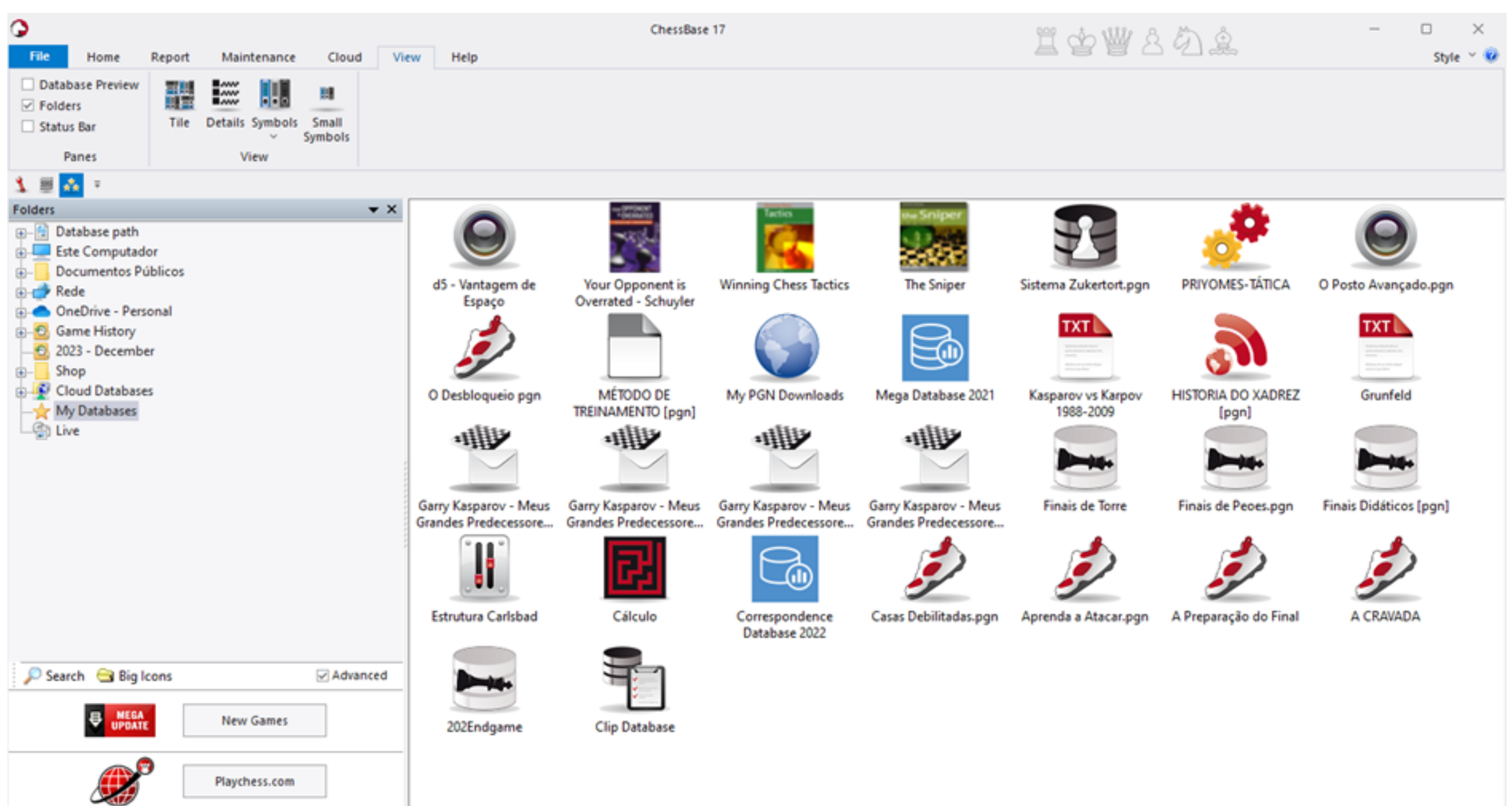
Funções do Software

2. A tela principal do ChessBase

À esquerda está o explorador ChessBase, que permite navegar em seu computador e abrir arquivos rapidamente.

Abaixo está o botão que vincula ao serviço de atualização da base de dados referência e mais abaixo está o botão que acessa playchess.com.

À direita temos uma lista que mostra como ícones às pastas de trabalho.



Funções do Software

3. Base de dados:

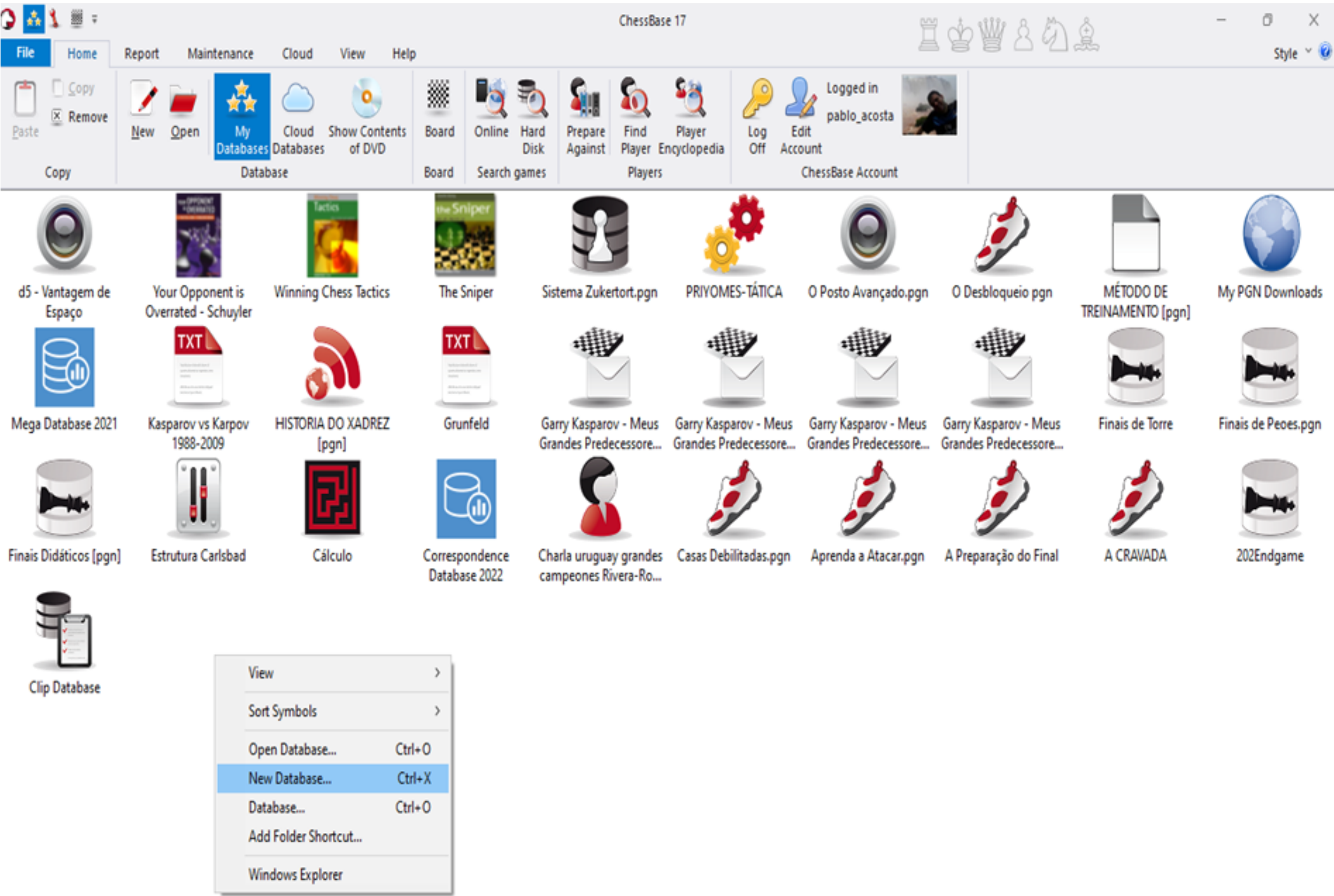
O estudo de aberturas torna-se cada vez mais importante à medida que você vai evoluindo. Antigamente os jogadores levavam nos torneios pastas cheias de notas de aberturas manuscritas. Todo esse processo ficou muito mais fácil graças à base de dados, seja a base online ou a Mega Database. Você também pode criar a sua própria base de dados utilizando o botão direito do mouse na interface principal.

FileHomeAnalysisGamesPlayersOpening KeysView															
Paste		Delete Copy Clip or Unclip		Full Game Header Segoe UI 13 First 0		Board Filter List		Edit Game Data Select All Goto Line		Cross Table Next Tournament		Activate/deactivate Fritztrainer Activate			
Clipboard		Properties		Board		Filter		Edit		Tournaments		Activate			
TextGamesPlayersTournamentsAnnotatorSourcesTeamsGame TagWorldOpenings															
Number	White	Elo W	Black	Elo B	Result	Mo...	ECO	Tournament	Date	VCS	Rou...	Annotator	P	Meda	
1	Réti 1.Sf3 d5		Super-Summary		Line	22	A13		05.11.2020	rCS		RM & NS			
2	Englisch		Super Summary		Line	23	A23		05.11.2020	rCS		Noël Studer			
3	1.d4 Schwarz		Super Summary		Line	23	E36		05.11.2020	RCS		Noël Studer			
4	Russisch		Super Summary		Line	23	C42		09.11.2020	RCS		RM, NS			
5	Sveshnikov		Super Summary		Line	24	B31		11.06.2020	RCS		Noël Studer			
6	Rossolimo 4...bxc6		Turnierfile		Line	22	B31		10.06.2020	rCS		Noël Studer			
7	Rossolimo 4...dxc6		Turnierfile		Line	29	B31		06.04.2021	rCS		RM/NS			
8	Sveshnikov 7.Sd5		Turnierfile		Line	21	B33		21.09.2019	rCS		RM			
9	Sveshnikov 9.Nd5 Be7 10.Bf6		Turnierfile		Line	21	B33		22.02.2021	rCS		RM			
10	Sveshnikov 9.Bf6 gf6 10.Nd5		Turnierfile		Line	19	B33		19.02.2020	rCS		RM			
11	Anti Sveshnikov 3.Nc3 e5		Turnierfile		Line	18	B30		17.01.2020	VCS		RM			
12	Sveshnikov Sidelines		Turnierfile		Line	17	B33		01.06.2020	VCS		RM			
13	c3-Sizi		Turnierfile		Line	22	B22		18.02.2020	rCS		RM			
14	geschlossen Sizilianisch		Turnierfile		Line	16	B23		10.06.2020	rCS		Noël Studer			
15	Sizilianische Gambits		Turnierfile		Line	10	B30		23.01.2020	vcs		NS			
16	e4 e5 4-♗		Turnierfile		Line	28	C48		09.11.2020	rCS		Ragger,Markus			
17	Russisch 2.Bc4		Turnierfile		Line	22	C24		09.11.2020	rCS		Ragger,Markus			
18	Russisch Nebenvarianten		Turnierfile		Line	11	C42		29.06.2020	rCS		Ragger,Markus			
19	Russisch 5.Sc3		Turnierfile		Line	25	C42		09.11.2020	rCS		Noël Studer			
20	Russisch 3.d4		Turnierfile		Line	20	C42		09.11.2020	rCS		Ragger,Markus			
21	Russisch 6.♗d3 ♗d6		Turnierfile		Line	26	C42		28.10.2020	rCS		Ragger,Markus			
22	Nimzo		Turnierfile		Line	23	E36		06.11.2020	RCS		Noël Studer			
23	Ragozin		Turnierfile		Line	24	D38		06.11.2020	RCS		MR, NS			
24	Wiener		Turnierfile		Line	27	D39		14.01.2021	rCS		NS			
25	1.d4 2.c4 3.Sf3 4.e3 c5!		Turnierfile		Line	17	D32		05.11.2020	VCS		Ragger,Markus			
26	Katalanisch Schwarz 4...Lb4+		Turnierfile		Line	33	E04		27.04.2020	RCS		NS			
27	Katalanisch 4...dxc4 a6 Sc6		Turnierfile		Line	28	E04		06.04.2021	rCS		NS			
28	London 3...c5		Turnierfile		Line	12	D02		02.11.2020	VCS		NS			
29	Trompowsky 2...d5		Turnierfile		Line	15	D00		13.04.2020	rCS		Ragger,Markus			
30	Damenbauer 2.Sc3		Turnierfile		Line	40	D00		15.10.2019	VCS		Noël Studer			
31	Réti mit g3 5.d3		Turnierfile		Line	18	C00		04.11.2020	VCS		Studer,Noël			
32	Réti mit g3 5.c4		Turnierfile		Line	22	C00		04.11.2020	VCS		Studer,Noël			
33	Réti mit g3 5.d4		Turnierfile		Line	22	E01		04.11.2020	rCS		Studer,Noël			
34	Réti 2.d4 3.g3 c5!		Turnierfile		Line	11	D23		04.11.2020	VCS		User			
35	Réti mit 2.e3		Turnierfile		Line	14	A13		04.11.2020	rCS		RM			
36	Englisch mit g3 Lc5 Idee		Turnierfile		Line	23	A23		03.11.2020	rCS		Noël Studer			
37	Englisch kein g3		Turnierfile		Line	19	A29		19.02.2021	rCS		Studer,Noël			
38	1.b3 Lf5		Turnierfile		Line	13	A06		16.10.2019	VCS		Studer,Noël			
39	Rossolimo		Analysen		Line	24	B31		06.04.2021	RCS		Noël Studer			
40	Anti-Sveshnikov 3.Sc3 e5		Analysen		Line	8	B30		17.01.2020	rCS		Noël Studer			
41	Sveshnikov 9.Bf6 gf6 10.Nd5		Analysen		Line	27	B33		19.02.2020	rCS		RM			
42	1.e4 e5 nicht Russisch		Analysen		Line	22	C47		28.10.2020	RCS		Ragger,Markus			

Funções do Software

4. Criando arquivos PGN

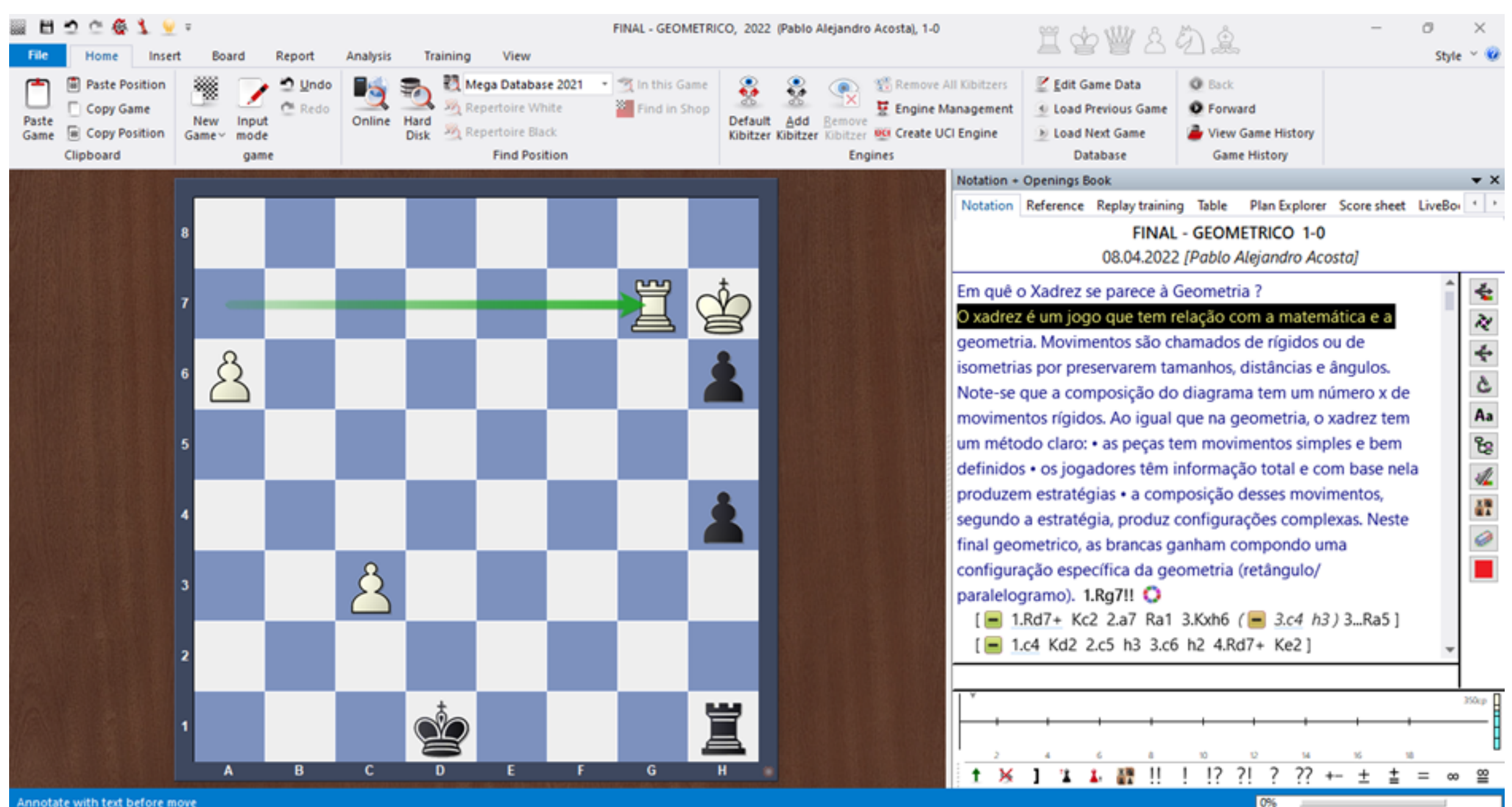
Você também pode criar a sua própria base de dados utilizando o botão direito do mouse na interface principal. O software converte arquivos em formato PGN (notação portátil de jogos), que é um formato de arquivo para computadores criado para salvar partidas. Existem várias guias na parte superior da barra de pesquisa, veja a barra lateral e os parâmetros de pesquisa fornecidos na guia que aparece ao utilizar o botão direito do mouse.



Funções do Software

5. Insira variantes e comente os jogos

Inserir análises e comentários é fácil. Vá até a posição desejada com o mouse e faça um movimento diferente daquele indicado na notação. ChessBase abre uma variante. Se você clicar duas vezes em uma peça, um editor de texto será aberto para que você possa digitar os comentários que deseja adicionar. Essas ferramentas permitem promover ou excluir variantes, escrever um texto antes ou depois de um movimento, adicionar ou excluir diagramas, avaliar movimentos ou posições com símbolos do xadrez.



Funções do Software

6. Criar treinamento com ChessBase 17

1. Selecione uma base de dados com os jogos que deseja analisar e clique com o botão direito na seleção e escolha “Análise Tática”. Na versão atual do programa, definir essas questões de treinamento é particularmente simples. Uma das particularidades é que agora é possível disponibilizar o conteúdo dos treinos ou exercícios de treino diretamente através da Internet através das funções Cloud.

Number	White	Elo W	Black	Elo B	Result	Mov...	ECO	Tournament	R...	Date
56773...	Dzulyta,D	2212	Oliareva,T	2267	1-0	19	C40	London Classic (...)	3	03.12.2012
56773...	Mareckova,M	2080	Reppen,E	2001	1/2-1/2	38	C50	London Classic (...)	3	03.12.2012
56773...	Sandis,M	2199	Mitunova,M	2157	1/2-1/2	57	C50	London Classic (...)	3	03.12.2012
56773...	Smith,O	2078	Owens,M	1847	1-0	36	B20	London Classic (...)	3	03.12.2012
56773...	Mitunova,M	2157	Kalajylahen,A	1750	1-0	35	B21	London Classic (...)	4	04.12.2012
56773...	Oliareva,T	2267	Bhadia,K	2057	1-0	35	C30	London Classic (...)	4	04.12.2012
56773...	Owens,M	1847	Dzulyta,D	2212	0-1	25	A29	London Classic (...)	4	04.12.2012
56773...	Reppen,E	2001	Smith,O	2078	1/2-1/2	35	C42	London Classic (...)	4	04.12.2012
56773...	Sandis,M	2199	Mareckova,M	2080	1/2-1/2	34	C54	London Classic (...)	4	04.12.2012
56773...	Bhadia,K	2057	Owens,M	1847	1/2-1/2	32	B14	London Classic (...)	5	05.12.2012
56773...	Dzulyta,D	2212	Reppen,E	2001	1-0	54	C47	London Classic (...)	5	05.12.2012
56773...	Kalajylahen,A	1750	Oliareva,T	2267	0-1	43	D30	London Classic (...)	5	05.12.2012
56773...	Mareckova,M	2080	Mitunova,M	2157	1/2-1/2	4	C01	London Classic (...)	5	05.12.2012
56773...	Smith,O	2078	Sandis,M	2199	1/2-1/2	41	B52	London Classic (...)	5	05.12.2012
56773...	Mareckova,M	2080	Smith,O	2078	1-0	32	C42	London Classic (...)	6	06.12.2012
56773...	Mitunova,M	2157	Oliareva,T	2267	1-0	32	A45	London Classic (...)	6	06.12.2012
56773...	Owens,M	1847	Kalajylahen,A	1750	1-0	32	C42	London Classic (...)	6	06.12.2012
56773...	Reppen,E	2001	Bha					Basic (...)	6	06.12.2012
56773...	Sandis,M	2199	Dou					Basic (...)	6	06.12.2012
56773...	Bhadia,K	2057	Ser					Basic (...)	7	07.12.2012
56773...	Dzulyta,D	2212	Mai					Basic (...)	7	07.12.2012
56773...	Kalajylahen,A	1750	Rep					Basic (...)	7	07.12.2012
56773...	Oliareva,T	2267	Ovi					Basic (...)	7	07.12.2012
56773...	Smith,O	2078	Mik					Basic (...)	7	07.12.2012
56773...	Mareckova,M	2080	Bha					Basic (...)	8	08.12.2012
56773...	Mitunova,M	2157	Ovi					Basic (...)	8	08.12.2012
56773...	Reppen,E	2001	Ovi					Basic (...)	8	08.12.2012
56773...	Sandis,M	2199	Kal					Basic (...)	8	08.12.2012
56773...	Smith,O	2078	Dou					Basic (...)	8	08.12.2012
56773...	Bhadia,K	2057	Ser					Basic (...)	9	09.12.2012
56773...	Dzulyta,D	2212	Mik					Basic (...)	9	09.12.2012

Tactical Analysis

Time[s]

20

Recommended

29s

☒ Fine

☐ Medium

☐ Coarse

☒ Store evaluations

☒ Erase old annotations

☒ Training

☒ Replace

OK

Cancel

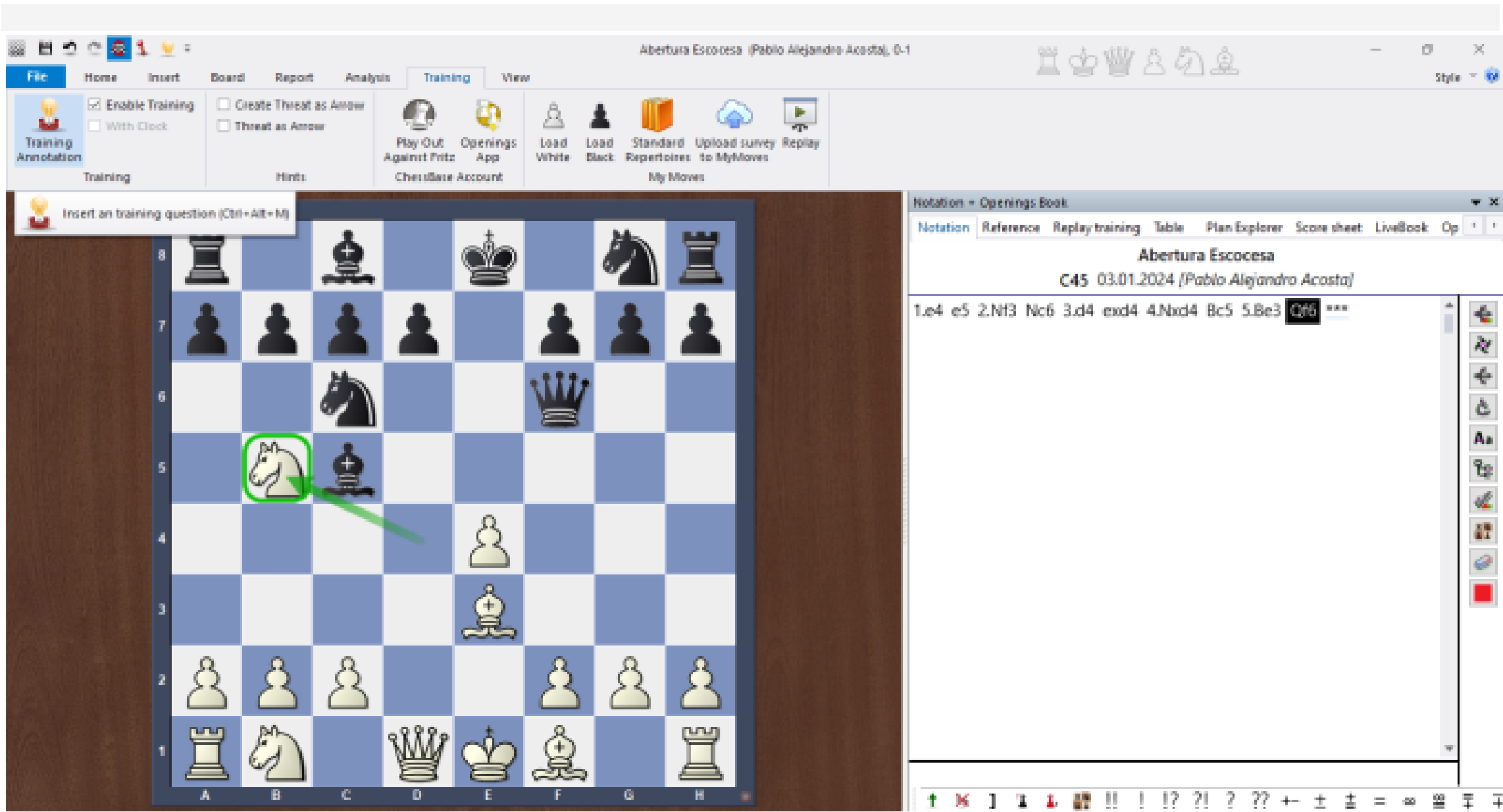
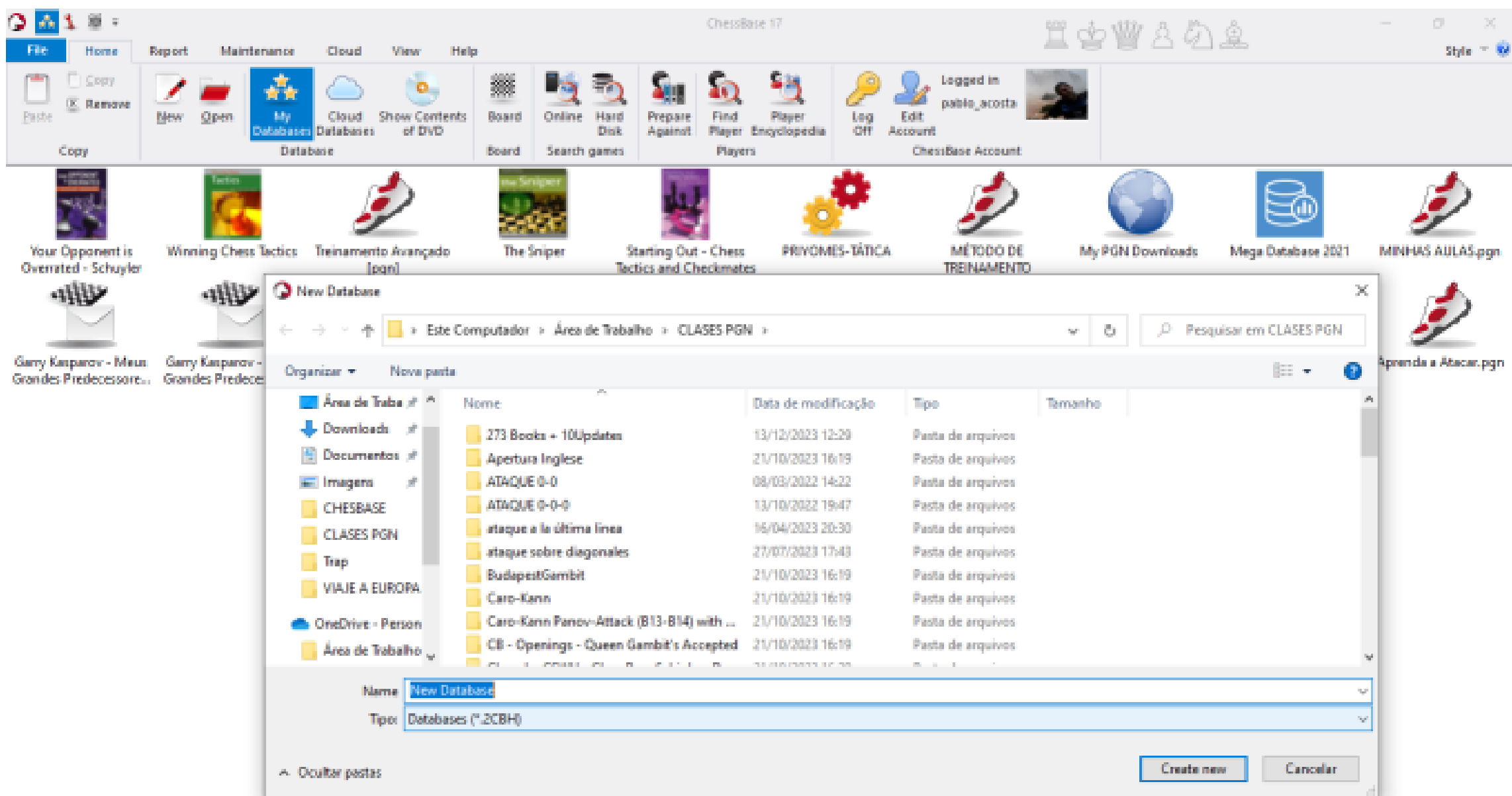


Funções do Software

7. Insira questões do treinamento na notação

Além da função de análise, “Análise tática”, a caixa de diálogo nos permite inserir uma pergunta real, especificar tempos de reflexão, adicionar dicas, etc. Vejamos agora os seguintes passos para fazer a inserção das perguntas numa pasta de treinamento.

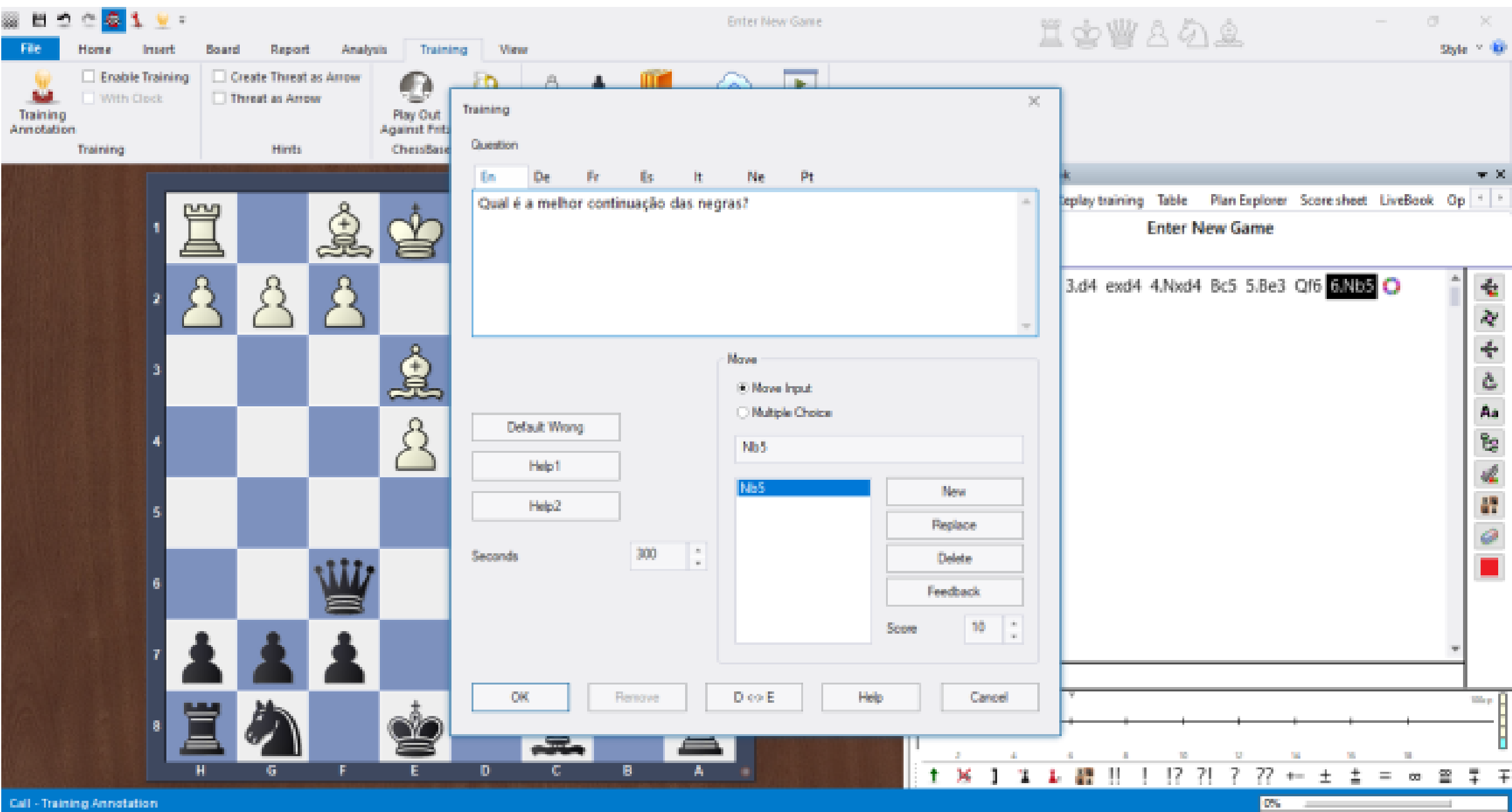
1. Crie uma base CBH, vá em propriedades e coloque o símbolo training. Depois de abrir a base e de colocar a posição onde irá adicionar a pergunta, vá à “Training Annotation”.



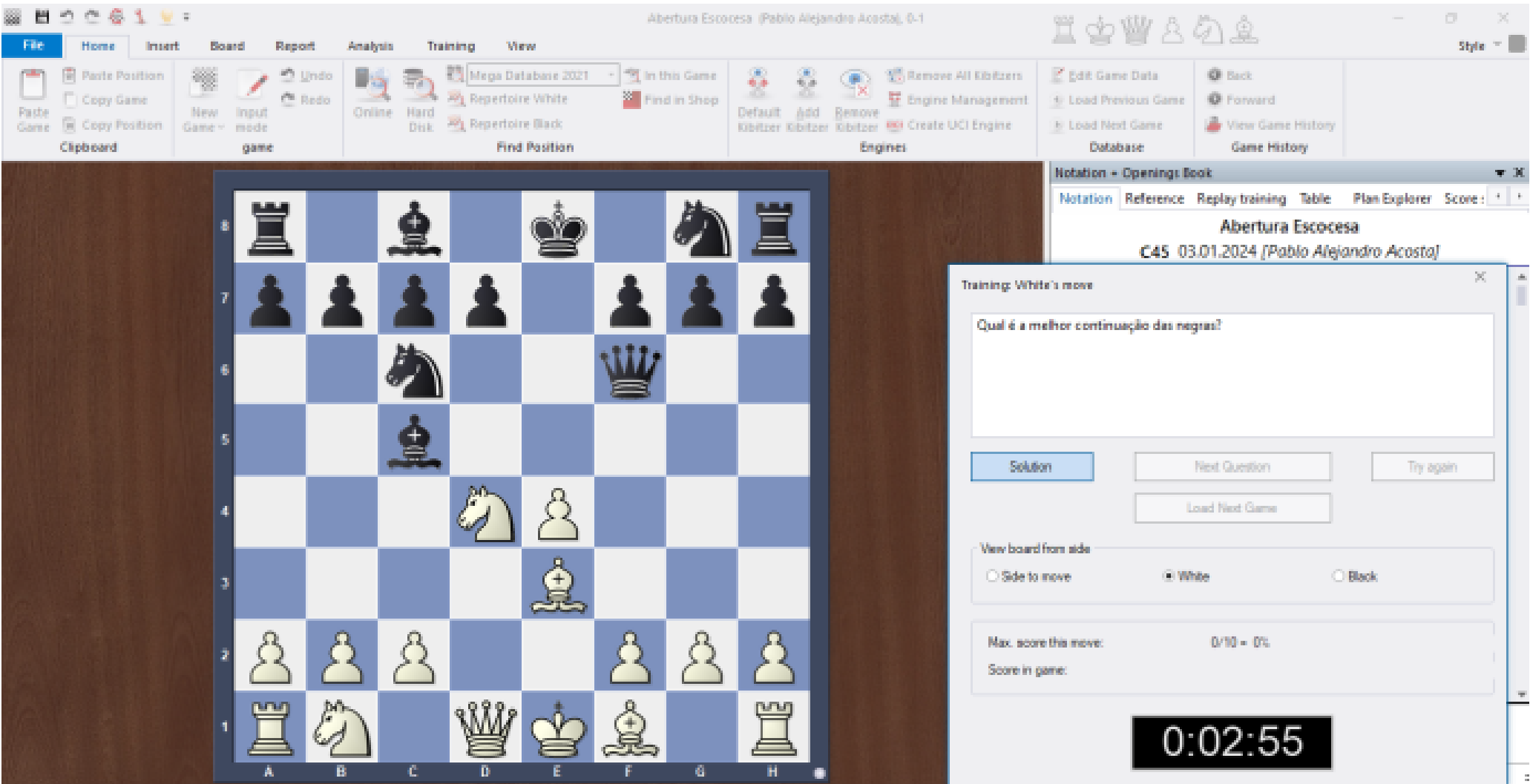
Funções do Software

7. Insira questões do treinamento na notação

2. O seguinte menu que é exibido, solicita que você insira a pergunta de treinamento (em vários idiomas) e defina as configurações do exercício. Ao inserir o texto você deve configurar as opções de ajuda, tempo e de variantes para que você construa sua própria base de dados de forma personalizada.



3. Pronto! Agora você define como devem responder à questão de treinamento inserindo um movimento ou se o aluno receberá uma questão de múltipla escolha. O movimento atualmente ativo está marcado em azul e você pode editá-lo com Novo , Substituir , Excluir , Feedback e Pontuação .



Funções do Software

8. Utilizando a MEGA DATABASE

Quando você abre a mega database e olha a lista de partidas, você está vendo as informações básicas do: jogadores, torneio, ano, etc. As pesquisas são mais fáceis de realizar porque envolvem digitação simples e/ou seleção de caixas de seleção para outros parâmetros.

Abra a mega database, pressione players e digite o nome do jogador que está procurando. Ao acessar a lista de jogos da base dados faça “click” com o botão direito do mouse e aperte em dossier, lá vão aparecer todas as informações do jogador que você está procurando.

Quick Board

Mega Database 2021: 383508 players

File

Home

Analysis

Games

Players

Opening Keys

View

Prepare against White

Prepare against Black

Search white games

Search black games

Player statistic

Filter List

ID-Card Dossier

World

Improve Player Names

Use Encyclopedia

Player Encyclopedia From Server

World

Improve Player Names

Use Encyclopedia

Player Encyclopedia From Server

Text

Games

Players

Tournaments

Annotator

Last name	First Name	Total	Elo
Acosta	Juan Carlos..	34	
Acosta	Juan David	9	
Acosta	Juan Manu..	38	
Acosta	Kenner	33	1889
Acosta	Laura	13	
Acosta	Lautaro Ga..	34	1798
Acosta	Lorner	24	
Acosta	Luis Ivan	17	1818
Acosta	Mariana	23	1207
Acosta	Mariano	239	1817
Acosta	Mariano2	71	2000
Acosta	Martin Eze..	45	1982
Acosta	Pablo Aleja..	209	2042
Acosta	Pablo Isma..	471	1488
Acosta	Rafael	12	
Acosta	Ramon	5	
Acosta	Raul ER	32	1977
Acosta	Regine	8	1622
Acosta	Ricardo	14	1858
Acosta	Santiago	14	
Acosta	Tomas	62	2271
Acosta	Vicente	12	1678

Prepare against White

Prepare against Black

Search white games

Search black games

ID-Card

Dossier

World

Player statistic

Improve Player Names...

Edit...

Delete

Choose Font...

Close

Ctrl+W

Ctrl+B

Shift+Ctrl+Alt+W

Shift+Ctrl+Alt+B

Ctrl+Alt+B

Ctrl+D

F2

Delete

Alt+F4

Died

Games

Number	White	Elo W	Black	Elo B	Result	Moves	ECO	Tournament
8020862	Acosta,P	1992	Parijos De Melo,L	1695	1-0	42	E61	American Continents
8020966	Aguilar,L	2175	Acosta,P	1992	1-0	61	A20	American Continents
8021071	Acosta,P	1992	Haraguchi,M	1555	1-0	27	B30	American Continents
8021186	Balzano,I	2141	Acosta,P	1992	0-1	51	C06	American Continents
8021280	Acosta,P	1992	Andrade Fiaes,M	2173	1-0	47	B42	American Continents
8021468	Rodi,L	2343	Acosta,P	1992	0-1	54	C06	American Continents
8021485	Acosta,P	1992	Hambleton,A	2487	1/2-1/2	22	B42	American Continents
8021676	Sarkar,J	2389	Acosta,P	1992	1/2-1/2	17	D53	American Continents
8021688	Acosta,P	1992	Garcia Cardenas,P	2443	1/2-1/2	38	D05	American Continents
8021850	Matsuura,E	2459	Acosta,P	1992	1-0	35	A29	American Continents
8076475	Filgueiras,N	2260	Acosta,P	2060	1-0	20	C06	Caioba Telecom op 5
8076492	Acosta,P	2060	Luz,A	2180	1-0	56	E61	Caioba Telecom op 5

Tournaments

Count	Title	Place	Tournament ...	Type	Nation	Cat	Ro...	Count	C...	Coordinate
11	American Conti..	Sao Paulo	05.07.2019	Open			11	1122		23.5153 S
10	Florianopolis op..	Florianopolis	21.01.2019	Open			10	1951		27.6286 S
10	Florianopolis op..	Florianopolis	20.01.2017	Open			10	1883		27.6286 S
9	Brazil Foz do Ig..	Foz do Iguacu	16.05.2018	Open			9	401		
8	Florianopolis op..	Florianopolis	16.01.2016	Open			10	1032		27.6286 S
8	Curitiba Region..	Curitiba	13.03.2015	Tourna..			9	34		25.4178 S
7	Caioba Telecom..	Caioba	01.08.2018	Open			9	688		
7	Sao Bento do S..	Sao Bento do..	17.05.2019	Open			7	232		
7	Sao Bento do S..	Sao Bento do..	19.10.2018	Open			7	207		
7	Barra do...	Maricao	12.12.2010	Open			7	127		22.4467 S

Search:

Create a dossier about a player

0%

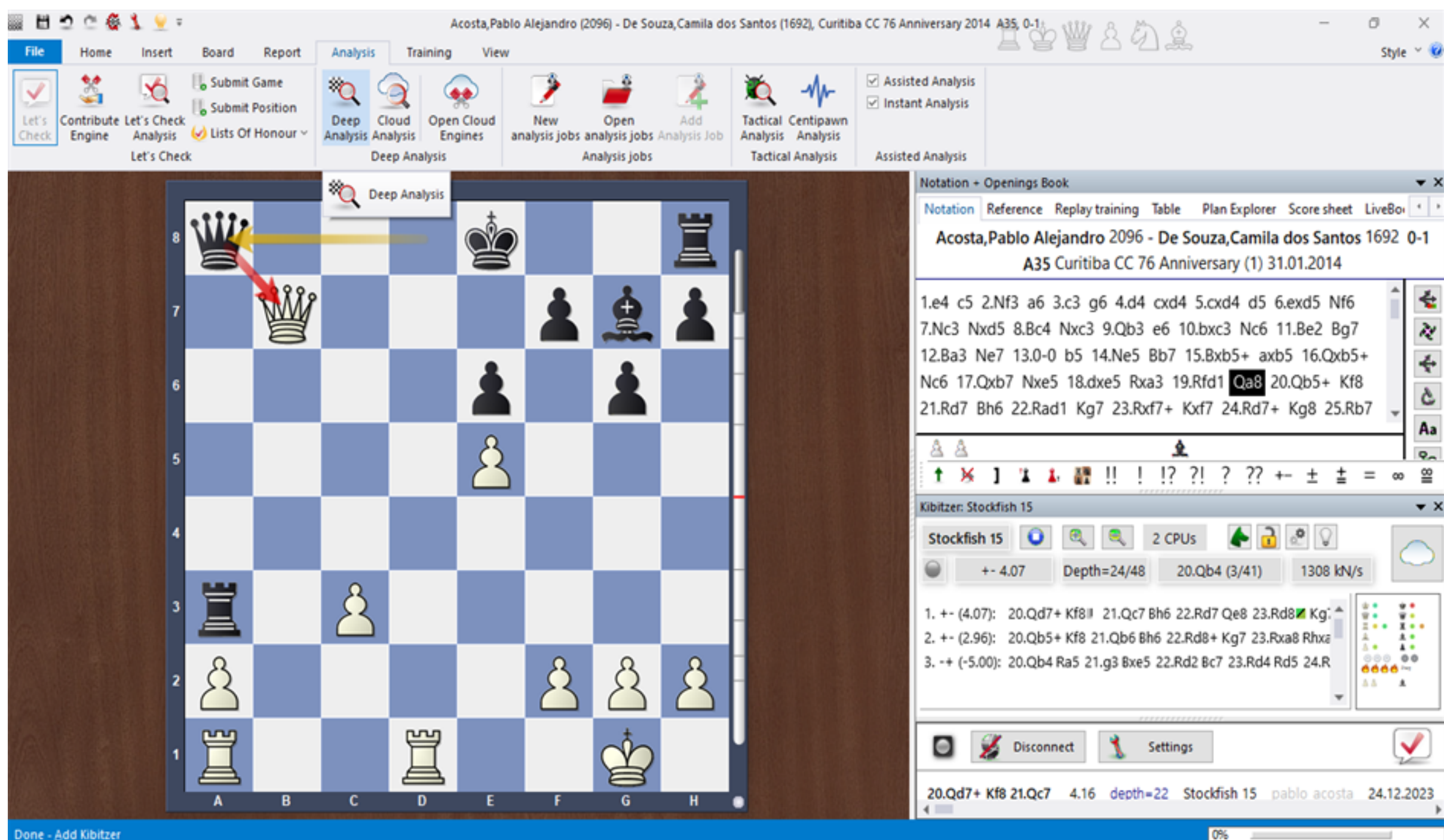
14:52

24/12/2023

Funções do Software

9. Verifique seu repertório com a engine

1. Abra uma nova base.
2. Insira suas partidas.
3. Clique numa partida que deseje analisar.
4. Clique em “home” e logo em Add Kibitzer”.
5. Escolha a engine e logo a função “Analysis”.
6. Abra um novo quadro.
7. Clique na guia “Deep Analysis”. A engine fará relatório com avaliações lance por lance.



Funções do Software

10. Estruturas e táticas semelhantes

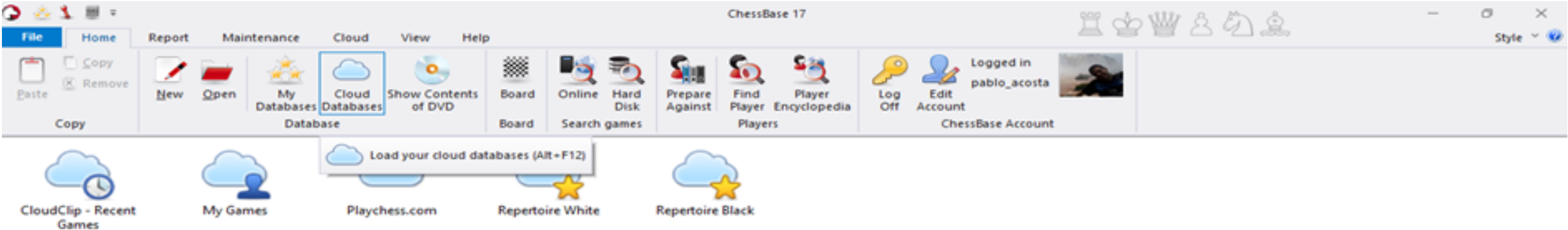
- 1. Abra um novo tabuleiro,
- 2. Insira a posição das peças,
- 3. Clique em Relatório -> Estruturas Semelhantes
Você receberá uma coleção de jogos com estruturas semelhantes a esta.



Funções do Software

11. Base de dados em nuvem

- 1. Clique na guia “Nuvem”
- 2. Clique em Criar base de dados numa nuvem
- 3. Para compartilhar a base de dados, clique com o botão direito na base de dados desejada e escolha a opção Compartilhar Base de Dados. (Shift + CTRL + ALT + S).

A screenshot of the ChessBase 17 software interface showing a list of chess games. The 'Games' tab is selected. The table below shows the details of 17 games, including player names, Elo ratings, results, and dates.

Number	White	Elo W	Black	Elo B	Result	Moves	ECO	Tournament	Date	VCS	Rou...	Annotator	P	Medals	Theo...	Top...
1	Pablo_acosta	1620	Kapiten	1827	0-1			5m+3s, rated blitz	26.08.20..							-
2	Kapiten	1835	Pablo_acosta	1620	0-1			5m+3s, rated blitz	26.08.20..							-
3	Che-rdak	1689	Pablo_acosta	1620	0-1			3 min, rated blitz	26.08.20..							-
4	Pablo_acosta	1786	BMC	389	1-0			3 min, rated blitz	29.10.20..							-
5	Javmar	1606	Pablo_acosta	1787	0-1			3 min, rated blitz	30.10.20..							-
6	Pablo_acosta	1824	Cal-Chas	1856	1-0			3 min, rated blitz	30.10.20..							-
7	Edithegambler	1772	Pablo_acosta	1899	0-1			3 min, rated blitz	30.10.20..							-
8	Pablo_acosta	1941	Riisberg	2011	1-0			3 min, rated blitz	30.10.20..							-
9	Pablo_acosta	1620	DK3108	1381	0-1			15m+5s, rated rapid	31.10.20..							-
10	NemusatorR1	1461	Pablo_acosta	1620	0-1			15m+5s, rated rapid	31.10.20..							-
11	Krzysztof stosik	1791	Pablo_acosta	2015	1-0			3 min, rated blitz	30.11.20..							-
12	Pablo_acosta	1924	Edop	1993	1-0			3 min, rated blitz	31.12.20..							-
13	Joroger	1825	Pablo_acosta	1989	1-0			3 min, rated blitz	31.12.20..							-
14	Pablo_acosta	1916	Habnhobin	1721	1-0			5 min, rated blitz	09.07.20..							-
15	Maidu73	1253	pablo_acosta	1940	0-1			10 min, rated blitz	09.07.20..							-
16	Pablo_acosta	1941	Hadrian78	1898	1-0			3 min, rated blitz	22.09.20..							-
17	Knohly	2145	Pablo_acosta	2150	0-1			1 min, rated blitz	08.10.20..							-



3. MÉTODO DE TREINAMENTO

Projetar um plano de treinamento de xadrez, pode parecer complicado. Para melhorar o seu nível e ter um melhor desempenho nas partidas de torneios você deve estudar e treinar xadrez de forma sistemática. E se você deseja progredir rapidamente, é importante otimizar o seu tempo.



O que devo trabalhar?

1. Análises das minhas próprias partidas.
2. Análises de partidas clássicas.
3. Teoria de aberturas.
4. Táticas e cálculo.
5. Teoria de finais
6. Estruturas de Peões



Como melhorar a estratégia no meio-jogo?

Para melhorar o jogo posicional desenvolvi um treinamento direcionado que tem dois caminhos principais: indireto e direto.

Indireto: geralmente, implica a compreensão posicional no centro e na Ala da Dama, saber avaliar a posição e traçar um plano para criar debilidades na posição do adversário.



Direto: geralmente, implica a compreensão posicional no centro e na Ala da Dama, saber avaliar a posição e traçar um plano para criar debilidades na posição do adversário.

Aprendendo por meio de padrões e analogias:

Etiquetas permitem-nos classificar os temas em cada situação que encontramos habitualmente no xadrez.

estes temas te irão ajudar a reconhecer padrões nas suas partidas reais.

reconhecimento deve ser capaz de aplicar as características de determinado domínio e, por conseguinte, ser capaz de aprender como associar um determinado padrão à classe à qual pertence.



O que é o método dos priyomes?

Priyome, é um nome russo (приём), utilizado para designar algum tipo de manobra ou técnica típica do xadrez.

No meu curso avançado dos Priyomes, trabalho em cada aula com temas e padrões diferentes. Na coleção "Estratégia" do famoso treinador soviético Alexey Suetin, ele faz referencia aos priyomes e instrui o leitor sobre todos os aspectos-chave do jogo estratégico, incluindo o centro, dinamismo, avaliação precisa, ataque e defesa e a relação entre estratégia e tática. A ideia é designar etiquetas nos diferentes temas estratégicos tais como: estruturas de peões e também as manobras típicas para aproveitar a vantagem ou reduzir a vantagem do rival, correspondente.

No meu curso, as aulas tiveram dezenas de padrões de posições atuais que reforçaram o entendimento posicional dos meus alunos.



4. PREPARAÇÃO PARA TORNEIOS

Muita gente acredita que um torneio de xadrez começa quando o empareiramento lança a primeira rodada no chessresults.

Mas não, o torneio começa assim que você fizer a inscrição para o mesmo.

Utilize o método de treinamento detalhado no ponto 3 e **aproveite as 10 dicas que separei para você saber antes de participar de um torneio de xadrez.**



10 Dicas para Torneios

1. CONTROLE SEUS NERVOS

É normal ficar um pouco tenso antes de jogar um jogo competitivo, mas é preciso aprender a equilibrar o humor.

Se você estiver sobre muita pressão, lembre-se de que é apenas um jogo de xadrez.



10 Dicas para Torneios

2. MANTENHA O FOCO

Dê ao jogo a importância que ele merece!

Além do resultado, é preciso se esforçar para dar o melhor de si, e para isso é fundamental estar 100% atento.



10 Dicas para Torneios

3. GERENCIE BEM O TEMPO

Os campeonatos são jogados com relógio de xadrez e com um tempo limitado.

Não é recomendado que você consuma mais de mais do 50% do tempo total em um único movimento ou na abertura.

Faça movimentos forçados ou óbvios com rapidez e segurança.



10 Dicas para Torneios

4. EVITE ERROS GRAVES

Não são as aberturas, nem a estratégia, nem mesmo os finais.

O fator mais decisivo nos jogos entre amadores são os erros graves.

Faça o outro vencer, não perca sozinho.



10 Dicas para Torneios

5. VERIFICAÇÕES E CAPTURAS

Você deve se acostumar a revisar mentalmente todos os movimentos forçados.

Xequês, trocas e ameaças em muitas situações, esta rápida revisão pode ser decisiva.



10 Dicas para Torneios

6. ANTECIPE O RIVAL

Tente adivinhar a resposta do oponente.

Você não precisa calcular todo o seu plano, apenas o próximo passo.

Isso o ajudará a evitar lapsos de concentração e confusão.



10 Dicas para Torneios

7. JOGUE NATURALMENTE

Coloque as peças em posições ativas, ocupe o centro, roque rapidamente.

Não inicie um ataque se não estiver claro.

Confie na sua intuição, jogue solto e, na dúvida, faça as jogadas que lhe parecerem mais lógicas.



10 Dicas para Torneios

8. CONVERSE COM SUAS PEÇAS

Coloque as peças em posições ativas, ocupe o centro, roque rapidamente.

Não inicie um ataque se não estiver claro.

Confie na sua intuição, jogue solto e, na dúvida, faça as jogadas que lhe parecerem mais lógicas.



10 Dicas para Torneios

9. RESPEITE O Oponente

Não brinque para ver se o outro falha.

Tente ser objetivo.

Levante-se da cadeira, se necessário, e olhe para o tabuleiro sempre com muita confiança.

Fortaleça seus pontos vulneráveis.



10 Dicas para Torneios

10. DESFRUTE O PROCESSO DE ANÁLISE

Não faça lances impulsivos.

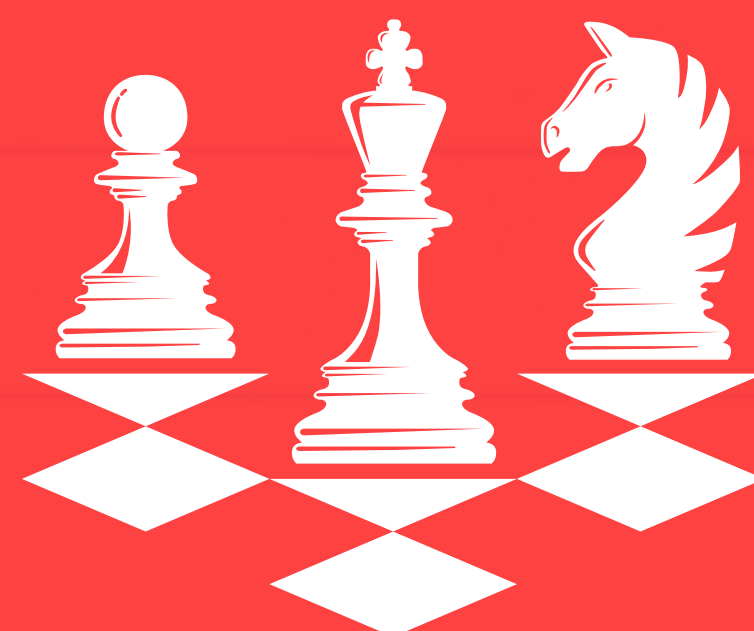
Pense antes de fazer sua jogada.

Seja sempre humilde, mas otimista.

Nunca se esqueça que você joga xadrez para se divertir



PABLO ALEJANDRO ACOSTA



O GUIA XEQUE-MATE MAGNÉTICO

VERSÃO 2.0

Dominando o Xadrez com ChessBase

Dúvidas?
Entre em contato pelo



41 9917-0134

